

Djeco kártyajáték: **BATASAURUS**



Cikkszám: **DJ05136**

Memóriára épülő taktikai játék.

**Ajánlott életkor:** 5-99 éves korig  
**Játékosok száma:** 2-4 fő  
**A doboz tartalma:** 48 dinoszaurusz kártya (4 X 12 sorozat dinoszaurusszal). Minden dinoszauruszhoz tartozik egy szám 1 és 12 között, ami az erejét jelöli (az 1-es a leggyengébb, a 12-es a legerősebb).

**A játék célja:** Nyerj meg minél több összezapást és szerezz minél több dinó kártyát.

**Előkészületek:** Minden játékos fog egy sor kártyát annak mind a 12 lapjával. Összekeverik a saját lapjaikat és egyesével, képpel felfelé kiterítik őket, abban a sorrendben, ahogy felhúzzák őket. Rendezhetik 2 sorba 6 kártyánként, vagy 3 sorba 4 kártyánként. Ezután, 30 másodpercük van arra, hogy megjegyezzék a kártyák helyét, majd az összes lapot lefordítják, de nem mozdítják el.

**A játék menete:** A legfiatalabb játékos kezd. Amikor valaki sorra kerül, felfordít egy tetszőleges lapot a saját 12 kártyája közül és az asztal közepére teszi. Ezután órajárással megegyező irányban mindegyik játékos ugyanígy tesz, amíg nincs mindenkinek egy lapja középen. Az a játékos, aki a legerősebb lapot játszotta, viszi az összes kártyát. Ezeket maga mellé rakja egy kupacba, mint megnyert kártyákat. Aki megnyerte a kört, az kezdi a következőt, és így tovább...

**Különleges esetek:** Ha egy vagy több játékos ugyanolyan erősségű kártyát játszott ki, "csata" robban ki köztük. Ezek a játékosok újabb tetszőleges kártyát játszanak ki, de ezeket a lapokat egyszerre fordítják csak fel.

Aki a legerősebb lapot játssza ki ebben az esetben, viszi az asztal közepére betett összes kártyát.

Ha egy vagy több játékos ismét azonos erősségű lapot játszott, csak ők folytatják a háborút ugyanezen a módon, amíg valamelyikük meg nem nyeri a kört.

**Megjegyzés:** Ha több játékos játszik ki ugyanolyan erősségű lapot, de egy másik játékos kártyája erősebb, nincs háború. Ebben az esetben az erősebb lapot kijátszó játékos nyeri a kört.

Ha 3 vagy 4 játékos játszik, elképzelhető, hogy lesz, akinek marad saját lapja a játék végére. Ezeket a lapokat a saját megnyert lapjaikhoz számolják.

**Ki nyer?** Az a játékos, aki a legtöbb kártyát nyeri, megnyeri a játékot.

Djeco kártyajáték: **BATASAURUS**



Cikkszám: **DJ05136**

Memóriára épülő taktikai játék.

**Ajánlott életkor:** 5-99 éves korig  
**Játékosok száma:** 2-4 fő  
**A doboz tartalma:** 48 dinoszaurusz kártya (4 X 12 sorozat dinoszaurusszal). Minden dinoszauruszhoz tartozik egy szám 1 és 12 között, ami az erejét jelöli (az 1-es a leggyengébb, a 12-es a legerősebb).

**A játék célja:** Nyerj meg minél több összezapást és szerezz minél több dinó kártyát.

**Előkészületek:** Minden játékos fog egy sor kártyát annak mind a 12 lapjával. Összekeverik a saját lapjaikat és egyesével, képpel felfelé kiterítik őket, abban a sorrendben, ahogy felhúzzák őket. Rendezhetik 2 sorba 6 kártyánként, vagy 3 sorba 4 kártyánként. Ezután, 30 másodpercük van arra, hogy megjegyezzék a kártyák helyét, majd az összes lapot lefordítják, de nem mozdítják el.

**A játék menete:** A legfiatalabb játékos kezd. Amikor valaki sorra kerül, felfordít egy tetszőleges lapot a saját 12 kártyája közül és az asztal közepére teszi. Ezután órajárással megegyező irányban mindegyik játékos ugyanígy tesz, amíg nincs mindenkinek egy lapja középen. Az a játékos, aki a legerősebb lapot játszotta, viszi az összes kártyát. Ezeket maga mellé rakja egy kupacba, mint megnyert kártyákat. Aki megnyerte a kört, az kezdi a következőt, és így tovább...

**Különleges esetek:** Ha egy vagy több játékos ugyanolyan erősségű kártyát játszott ki, "csata" robban ki köztük. Ezek a játékosok újabb tetszőleges kártyát játszanak ki, de ezeket a lapokat egyszerre fordítják csak fel.

Aki a legerősebb lapot játssza ki ebben az esetben, viszi az asztal közepére betett összes kártyát.

Ha egy vagy több játékos ismét azonos erősségű lapot játszott, csak ők folytatják a háborút ugyanezen a módon, amíg valamelyikük meg nem nyeri a kört.

**Megjegyzés:** Ha több játékos játszik ki ugyanolyan erősségű lapot, de egy másik játékos kártyája erősebb, nincs háború. Ebben az esetben az erősebb lapot kijátszó játékos nyeri a kört.

Ha 3 vagy 4 játékos játszik, elképzelhető, hogy lesz, akinek marad saját lapja a játék végére. Ezeket a lapokat a saját megnyert lapjaikhoz számolják.

**Ki nyer?** Az a játékos, aki a legtöbb kártyát nyeri, megnyeri a játékot.